Instrukcja

Cześć, z tej strony Hubert SP6TKN. Poniżej postaram się wytłumaczyć jak złożyć obrazki odebrane przez SSTV. Do uzyskania kompletnego obrazu będzie wymagany odbiór z 2 przelotów. W pliku instrukcja.zip znajduje się **plik HTML**, który pozwoli ułożyć odebrane obrazki w całość. Plik należy otworzyć za pomocą przeglądarki internetowej. Do folderu można zaimportować obrazy z programu jak i z telefonu. Rozdzielczość importowanych obrazów to 320x256, domyślnie format ustawiony na bmp. Jeśli z jakiegoś powodu masz inne rozszerzenie napisz na <u>www.raportRX.pl/kontakt</u> - chętnie pomogę.

Dla wydarzenia "Lot Balonu w stratosferę w Lubogoszczy" istotne będą następujące nr fotografii:

Dla pierwszego zestawu SSTV będą potrzebne numery zdjęć: 2, 4, 7, 9, 10, 12

Dla drugiego natomiast SSTV będą potrzebne numery zdjęć: 3, 5, 6, 8, 11, 13

Obrazy znacząco wyróżnią się od pozostałych. Maja nazwę z rozszerzeniem **BMP**, dzięki czemu łatwiej będzie je opisać, nawet jeśli nie uda się odebrać obrazów w odpowiedniej kolejności.

Zaletą tego rozwiązania jest też szybkość oraz uniknięcie używania dodatkowego programu graficznego.

Instrukcja krok po kroku:

W pierwszej kolejności należy pobrać oraz wypakować (wyodrębnić) plik instrukcja.zip

	Otwórz S Udostępnij przez Skype'a Zachomikuj Open with RawTherapee	rukcjazip
Otwórz archiwum Otwórz archiwum Wypakuj pliki Wypakuj tutaj Wypakuj do "instrukcja\" Testuj archiwum Dodaj do archiwum Skompresuj i wyślij e-mailem Dodaj do "instrukcja_2.7z" i wyślij e-mailem Dodaj do "instrukcja_2.7z" i wyślij e-mailem	7-Zip CRC SHA Skanuj programem (G DATA INTERNET SECURI Udostępnij Otwórz za pomocą Udziel dostępu do Zniszcz Opcje niszczarki Przywróć poprzednie wersje	> TTy) >
Skompresuj do "instrukcja_2.zip" i wyślij e-mailem	Wyślij do Wytnij Kopiuj Utwórz skrót Usuń Zmień nazwę Właściwości	

Po wypakowaniu przechodzimy do folderu o nazwie: "**ODEBRANE_OBRAZY**". W nim znajduje się plik **index.html**

• •	> instrukcja > ODEBRANE_OBRAZY							
	index.html							
		I						

Po jego wybraniu powinna otworzyć się domyślna przeglądarka z oknem. W nim możesz śledzić zmiany na obrazach.

X A G Row Leberthumonia control internation control and control international control							
2.bmp	≥3.bmp	24.bmp	₽5.bmp				
		1 mm.					
6.bmp	▶ 7.bmp	≥ 8.bmp	Jest Step Step Step Step Step Step Step Ste				
▶10.bmp	▶11.bmp	2.bmp	213.bmp				

Zmień nazwy obrazów Jeśli potrzebujesz pomocy wejdź na <u>www.raportRX.pl/kontakt</u>

Teraz trzeba przekopiować odebrane z SSTV obrazy do tego folderu. Czy to z telefonu czy z dekodera na komputerze.

Jeśli dekodujesz programem **MMSSTV** to prawdopodobnie zdekodowane obrazy znajdują się w ścieżce: **C:\Ham\MMSSTV\History**

Oczywiście nie każdy może mieć tą samą ścieżkę dostępu.

Wybrane obrazy należy skopiować lub przenieść do katalogu ODEBRANE_OBRAZY.

2.bmp	4.bmp	7.bmp	il.bmp	13.bmp	3.bmp	12.bmp	8.bmp
Hist2.bmp	Hist4.bmp	Hist7.bmp	Hist21.bmp	Hist22.bmp	Hist23.bmp	Hist24.bmp	Hist25.bmp
6.bmp	5.bmp	9.bmp	10.bmp	6			
Hist26.bmp	Hist27.bmp	Hist29.bmp	Hist210.bmp	index.html			

Teraz należy im zmienić nazwy na takie jakie są na nich naniesione.

•	instrukcja → ODEBRAN	NE_OBRAZY						~
^	3.bmp	5.bmp	7.bmp	9.bmp	10.bmp	12.bmp	6	
	3.bmp	5.bmp	7.bmp	9.bmp	10.bmp	12.bmp	index.html	

Dzięki temu zabiegowi Puzzle trafią na swoje miejsca.

2.bmp	3.bmp	₽4.bmp	5.bmp
6.bmp	j∰7.bmp	8.bmp	≫9.bmp
▶ 10.bmp	11.bmp	⊋12.bmp	13.bmp

Zmień nazwy obrazów Jeśli potrzebujesz pomocy wejdź na<u>www.raportRX.pl/kontakt</u> Oczywiście nie trzeba za każdym razem otwierać na nowo przeglądarki. W obecnym aktywnym oknie wystarczy nacisnąć klawisz **F5**. W skrajnych przypadkach lewy **CTRL** + **F5**.

Dodatkowo w folderze **przykład** znajduje się gotowy wzór, według którego poprawnie zostało wykonane zadanie.

2.bmp	3.bmp	4.bmp	5.bmp
6.bmp	7.bmp	8.bmp	9.bmp
10.bmp	11.bmp	12.bmp	13.bmp

Do uzyskania pełnego obrazu potrzeba nasłuchu z 2 dni. Dlatego zadanie nie należy do najprostszych! W imieniu organizatorów: **Marka SP6QKM**, **Rafała SP3ET** oraz swoim, życzymy Wam powodzenia oraz wielu odebranych obrazów!